

## ¿QUÉ ES?

Este proyecto tiene como finalidad rehabilitar un parque de tráfico infantil y transformarlo en un entorno inclusivo, accesible y tecnológicamente avanzado. Se han implementado componentes de electrónica y robótica para crear un espacio educativo que fomente la seguridad vial, accesible para personas con diferentes niveles de movilidad y habilidades, y que integre tecnologías de vanguardia.

## ¿QUIÉN LO HA REALIZADO?

El proyecto ha sido ideado y llevado a cabo por el alumnado de la Escuela Profesional "Massaccesibilidad" bajo la supervisión del Circular FAB.

## ¿CÓMO FUNCIONA?

Este parque utiliza dispositivos electrónicos y sistemas de robótica para crear un entorno que responde a las necesidades de accesibilidad y seguridad vial. Los semáforos inteligentes, por ejemplo, han sido equipados con sensores que pueden detectar la presencia de personas con discapacidad y ajustar su funcionamiento para asegurar un cruce seguro. Además, se han integrado elementos interactivos y de aprendizaje para que los niños y niñas puedan conocer los conceptos básicos de seguridad vial de manera práctica y lúdica.

## ¿QUÉ COMPONENTES TIENE?

- Componentes electrónicos y robóticos: Utilizados para la creación de semáforos interactivos, sensores de detección y otros elementos del parque.
- Bicicletas rehabilitadas: Estas se emplean en las formaciones de seguridad vial para una experiencia de aprendizaje más completa.
- Herramientas de diseño digital: Las plantillas para las señales y letras de señalización se han diseñado y cortado con láser en el Circular Fab.
- Sistemas de fijación y soporte: Elementos de montaje y colocación que permiten que las señalizaciones y componentes electrónicos se instalen de manera segura y accesible.



## Y A PARTIR DE AQUÍ... TÚ PUEDES INNOVAR

- Se podrían incorporar sistemas automatizados que adapten las condiciones del parque, como el tiempo de espera en los semáforos, dependiendo de la cantidad de personas presentes.
- Además, se pueden añadir juegos de seguridad vial interactivos basados en realidad aumentada para enriquecer la experiencia de aprendizaje.
- La integración de paneles solares o sistemas de energía renovable para alimentar los dispositivos electrónicos del parque es otra cuestión que podría implementarse.

## APLICACIONES

Las aplicaciones son múltiples y variadas en los siguientes temas:

- Educación en seguridad vial: Ofrece un espacio para que los niños, niñas y adolescentes adquieran conocimientos de seguridad vial mediante experiencias prácticas.
- Accesibilidad y movilidad inclusiva: Facilita la enseñanza de seguridad vial en un entorno adaptado para personas con diferentes niveles de movilidad.
- Herramienta educativa: Para estudiantes, por ejemplo, de FP o programas técnicos, como mecánica, electricidad o electrónica.

