

### ¿QUÉ ES?

Se trata de un proyecto para crear una moneda física que permita a las y los participantes de los mercadillos de intercambio ajustar sus trueques sin utilizar dinero real. Su objetivo es educativo, ya que fomenta en los y las participantes habilidades de gestión de transacciones comerciales y facilita el intercambio de bienes de una forma más organizada y dinámica.

### ¿QUIÉN LO HA REALIZADO?

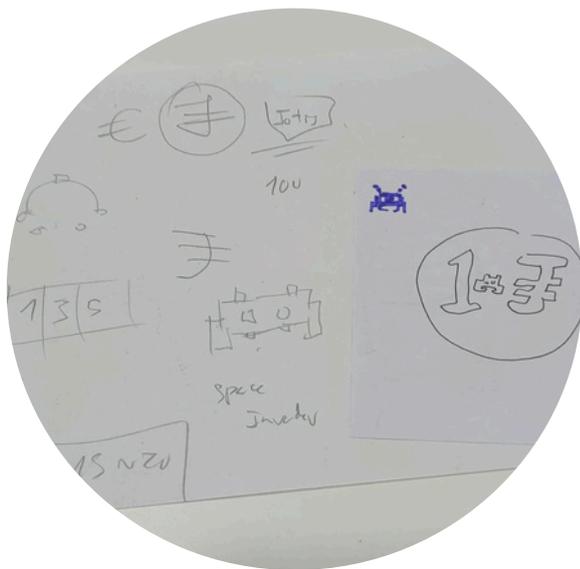
El proyecto ha sido ideado y promovido por el equipo técnico del Espacio de Creación Joven (ECJ) de Arroyo de la Luz. El alumnado se encargó tanto de la ideación como del desarrollo de las diferentes versiones y materiales de prueba, hasta que se encontró el más adecuado para el producto final.

### ¿CÓMO FUNCIONA?

Las monedas funcionan como un sistema de ajuste en los trueques durante los mercadillos organizados por el ECJ. Cada participante recibe una cantidad de monedas, que puede utilizar para equilibrar el valor de los intercambios sin recurrir a dinero real, lo que permite que cada persona gestione sus transacciones de manera independiente y práctica. Las monedas cumplen un propósito lúdico y educativo, promoviendo la conciencia sobre la gestión de recursos.

### ¿QUÉ COMPONENTES TIENE?

Después de prototipar y evaluar distintos materiales, se eligió la madera DM de 5 mm de espesor para la fabricación de las monedas, ya que ofrece durabilidad y un acabado adecuado para el uso continuo en mercadillos. Otros materiales probados en fases anteriores incluyeron cartón reciclado, goma EVA y metacrilato, aunque no fueron seleccionados para el producto final debido a su menor resistencia o menor sostenibilidad en este contexto.



## Y A PARTIR DE AQUÍ... TÚ PUEDES INNOVAR

Para futuras versiones, el equipo ha considerado la posibilidad de dar un segundo uso a las monedas. La idea es utilizar materiales como PLA, PETG o fenólico mediante impresión 3D para que las monedas también puedan emplearse en otros contextos, como carritos de la compra o taquillas que requieren monedas. De esta manera, se añadiría una funcionalidad práctica que aumentaría su valor de uso, además de ampliar su vida útil.

## APLICACIONES

La moneda creada en este proyecto tiene aplicaciones principalmente en contextos educativos y de intercambio, como mercadillos de trueque y talleres sobre gestión económica. Además, este modelo podría inspirar otros proyectos donde se busque enseñar habilidades de transacción y manejo de recursos de manera segura y práctica. Con la adaptación para nuevos usos, estas monedas también podrían servir como fichas reutilizables en instalaciones de uso público, lo que extendería su aplicabilidad más allá de los mercadillos de intercambio.

