

¿QUÉ ES?

Water Party es un juego de mesa, utilizado en el proyecto Erasmus + ERASDG, que pretende que los y las participantes, organizadas en equipos internacionales, adquieran de una forma lúdica y divertida conocimientos técnicos y herramientas para el uso eficiente del agua.

¿QUIÉN LO HA REALIZADO?

Tres profesoras de Formación Profesional del Centro de Formación del Medio Rural de Moraleja (Isabel, Noelia y Elena) con competencias digitales intermedias pero sin experiencia en diseño, impresión 3D o corte y grabado láser.

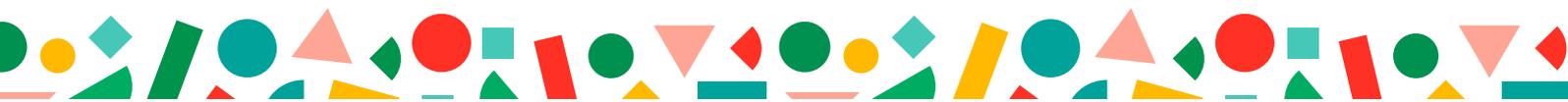
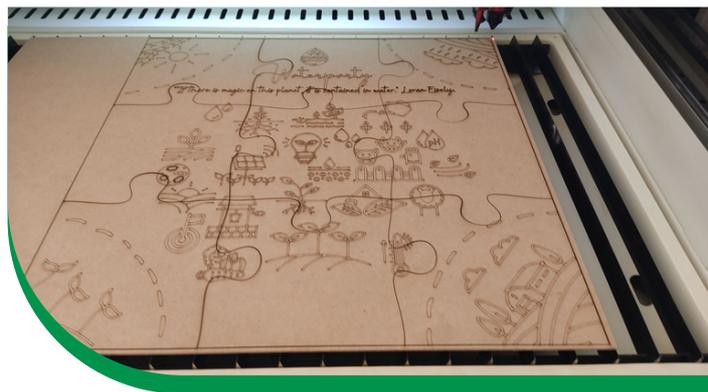
¿CÓMO FUNCIONA?

1. Objetivo del juego:

El objetivo es conseguir el mayor número posible de semillas tras ir superando las diferentes pruebas o retos.

2. Dinámica del juego:

Un miembro del equipo jugador hace girar una ruleta que marcará el tipo de prueba que debe realizar. Existen seis categorías (tarjetas). El tiempo máximo para la realización será de 1 minuto.



AZUL: Prueba de conocimiento: El equipo debe responder la pregunta planteada (respuesta directa, verdadero o falso, o elegir una opción). Tiempo máximo: 1 minuto

ROJO: Artes escénicas (prueba de mímica)

AMARILLO: Personalidad

VERDE: Artes plásticas (prueba de dibujo)

BLANCO: Reto o sorpresa

NEGRO: Pierde turno

¿QUÉ COMPONENTES TIENE?

El juego contiene los siguiente materiales:

- DM de 3mm de espesor para crear la caja y el tablero
- Piezas creadas mediante impresión 3D con PLA como material
- Rodamiento para girar la ruleta
- Preguntas impresas en papel reciclado
- Dado diseñado y fabricado en 3D
- Semillas
- Cronómetro

Y A PARTIR DE AQUÍ... TÚ PUEDES INNOVAR

El juego tiene un objetivo particular, pero sienta precedentes para crear otros con temáticas educativas. Se pueden incorporar otros materiales como metacrilato para hacerlo diferente, ajustar y personalizar las piezas con logos, mensajes, adaptar el contenido en función de a quién se vaya a dirigir (niños-as, personas adultas...)

APLICACIONES

Este juego es adaptable a cualquier tipo de contenido ya sea educativo o personal.

